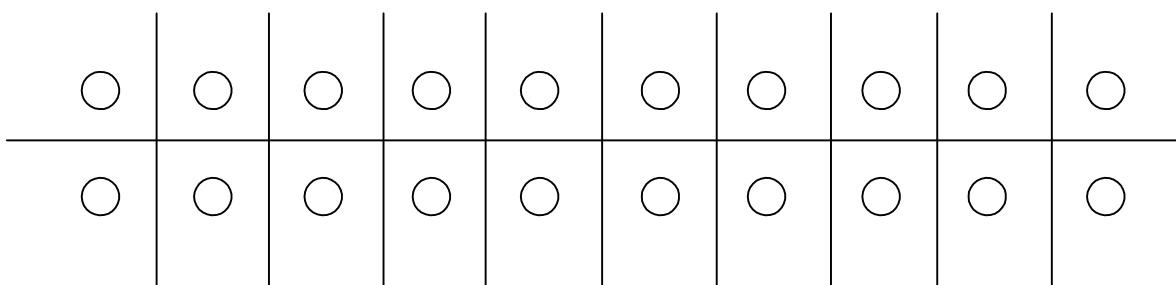


# Datamus som arbeids redskap.



## Oppgave;

I denne oppgaven skal du flytte alle sirklene bort fra rutenettet og dette skal utføres i en operasjon.

Når vi velger ut elementer som vi ønsker å flytte kan vi gjør det på tre måter. Vi kan ved hjelp av musa peke på det vi ønsker å flytte samtidig som vi trykker venstre musetast. Når vi har valgt ut det vi ønsker å flytte trykker vi høyre musetast, og setter startpunkt fra hvor vi vil flytte fra.

Vi kan også dra et vindu over det området elementene ligger på, drar vi vinduet mot høyre får vi en heltrukken firkant. Det betyr at alt som er inne i forkanten blir aktivisert. Drar vi vinduet mot venstre får vi en stiplet firkant. Det betyr at alt som er inne i firkanten pluss alt som berører firkanten blir aktivisert.

Tips; Prøve deg frem.  Bruk "Angre"knappen (ett skritt tilbake eller ett skritt frem)

A-4 Stående

Dato	Konstr./Tegnet	Tracet	Målestokk		
Kontroll	Stand.kontroll	Godkjent	1:50		
Bruk av musa Flytte / Move				Erstatning for:	Erstatt av:
				<b>GK-DAK 03-1</b>	
Henvising:		Beregning:			